Partie 3 Solutions

- Solutions techniques

Solutions techniques envisageables (avantages, complexité, ... quoi pourquoi faire ?) → Besoins techniques (logiciel et matériel).

-Base de données en SQL pour gérer les adhérents, avec leurs noms, leur âge et toutes les informations relatives aux adhérents. Avantages : facile d’utilisation, langage connu. Complexité : lacunes en sécurité.

-Site web afin de diffuser les informations sur le club à l’aide d’articles qui pourront être écrits facilement par la secrétaire. Avantage : facile d’accès, langage connu. Complexité : doit fonctionner avec d’autres langages (PHP, JavaScript) plus ou moins connus.

-Utilisation du langage SQL intégré au PHP pour les interactions entre l’utilisateur et la base de données. Avantages : facilité d’utilisation, ergonomie. Complexité : peu de connaissances, problèmes éventuels de sécurité.

-Utilisation de JavaScript pour l’interface utilisateur. Avantages : esthétique. Complexité : lacunes.

-Programme capable de remplir des formulaires papiers. Avantages : Facilite énormément le travail de la secrétaire. Complexité : solution pas encore trouvée, peut nécessiter des modifications. (Probablement Java ou C++)

-Simulateur de serveur Apache via RaspberryPi. Avantages : portable. Complexité : pas assez puissant (hypothèse).

- Organisation du travail

Choix d'un modèle (ou stratégie) de développement.

Découpage du projet → identification du planning initial (à suivre et analyser les écarts entre le planifié et le réalisé sur les itérations 2 et 3) → GANTT, KANBAN, ...

Pour chaque itération indiquer la répartition des tâches → Qui a fait quoi ? et, qui est prévu pour quoi ?

Nous avons choisi un modèle SCRUM, car le fait qu’il soit itératif permet de corriger les erreurs de manière efficace.